



# Ins Bett, Neil !

Text / Illustrationen: Amandine Momencau

## 1

Neil gähnt sehr laut heute abend.

„Oh je, du bist aber müde, Neil“, sagt seine Mutter.

„Schnell ins Bett!“

---

## 2

„Du hast gut gegessen und schön gespielt. Jetzt ist es Zeit, ins Bett zu gehen.“

„NEIN!!! Ich bin überhaupt nicht müde!

Ich will noch spielen.“

-----Ziehen Sie das Bild bis zur Markierung.

„Schau, der Mond steht schon am Himmel.

Es ist wirklich Zeit, schlafen zu gehen.“

---

## 3

„Nein, nein, nein! Ich bin kein bisschen müde!

Ich räume meinen Pyjama in den Schrank ...

und ziehe meinen Astronautenanzug an!“

---

## 4

„Ich werde nämlich den Weltraum erforschen!

Ich wollte schon immer zum Mond fahren!“

-----Ziehen Sie das Bild bis zur Markierung.

„Soll ich vielleicht so angezogen in mein Zimmer gehen?“

---

## 5

„Nein, ich steige in meine Rakete!“

---

## 6

ZACK! Luftschleusen schließen. Triebwerke zünden! Alles bereit für den Start!

-----Ziehen Sie die Bildtafel von einer Markierung zur nächsten und zählen Sie dabei den Countdown.

5, 4, 3, 2 ...

---

## 7

... 1 ... FEUER ! WUSCHSCHSCH !

-----Klappen Sie die Rakete über dem Theater auf und beteiligen Sie die Kinder am Start.

---

## 8

„Unendlicher Weltraum! Hier kommt Astronaut Neil! Ich erforsche neue Welten!

-----Ziehen Sie das Bild bis zur Markierung.

Unglaublich! Da ist der rote Mars ... und dort drüben Jupiter, der größte aller Planeten.

-----Ziehen Sie das Bild bis zur Markierung.

Und hier, mit seinen Ringen – das ist Saturn!

Und der grüne Uranus hat auch Ringe!

---

## 9

Und da, weiter hinten der orangefarbene Planet: das ist die Venus!

Oh, habt ihr die schöne Sternschnuppe gesehen, die an Neptun vorbeigeflogen ist?

Und den kleinen Planeten, der noch weiter weg ist?

Das ist Merkur, der ist der Sonne am nächsten!

-----Ziehen Sie das Bild bis zur Markierung.

Huuh, das wird aber ganz schön heiß....wir kommen der Sonne ein bisschen zu nah.

---

## 10

Der Autopilot wird abgeschaltet. Astronaut Neil übernimmt das Kommando.

-----Ziehen Sie das Bild bis zur Markierung.

Piep, Piep, Piep... Eine Kontrolllampe spielt verrückt... Alarm – etwas nähert sich!

---

## 11

Aber was ist das für ein schleimiges, ekliges Ding?

-----Ziehen Sie das Bild bis zur Markierung.

Hilfe!!! Die Tentakel eines Weltraummonsters!

---

## 12

Oh nein! Es ist Schlafenszeit! Ich kann nicht mehr entkommen. Vorsicht Notlandung...

---

## 13

WUMM!!!

-----Lassen Sie das Bild beben.

---

## 14

Endlich - nach all diesen Abenteuern ist Neil richtig müde.

---

## 15

Zum Glück ist er am Ziel angekommen  
und kann zufrieden und beruhigt einschlafen.

-----Schließen Sie langsam das Theater.

Gute Nacht, Neil!

**ENDE**